

CAMPIONATI REGIONALI DI PALLANUOTO

S.S. 2025/26



REGOLAMENTO TECNICO

1. NORME GENERALI

I **Campionati Regionali di Pallanuoto C.S.E.N.** sono aperti esclusivamente agli atleti regolarmente tesserati con il nostro Ente di Promozione Sportiva per la s.s. 2024/2025. Le Società potranno iscrivere più squadre per ogni campionato anche della stessa categoria; per la composizione di ogni squadra farà fede la lista atleti ufficiale che la Società dovrà inviare via e-mail all'atto dell'iscrizione, con la suddivisione delle eventuali diverse formazioni (ad es.: per una stessa società un atleta della squadra "u16A" non può giocare anche nella squadra "u16B" e viceversa). Non saranno ammessi in alcun caso passaggi di giocatori da una squadra all'altra nella stessa categoria. Gli atleti potranno invece partecipare a campionati di diverse categorie nel rispetto dei vincoli di età previsti da questo regolamento.

Non saranno in alcun modo ammesse ai campionati regionali di pallanuoto CSEN, Società non in regola con i pagamenti della passata s.s. 2024/2025 e non potranno partecipare ad alcuna attività dell'Ente.

Potranno partecipare ai Campionati CSEN anche atleti tesserati con altri Enti e/o Federazioni sportive ma con i seguenti vincoli:

1. tutti gli atleti dovranno essere tesserati CSEN per la stagione sportiva 2025/2026;
2. **Non** possono partecipare atleti che nella stagione in corso siano tesserati o che, a qualsiasi titolo, giochino o abbiano giocato in campionati Fin Giovanili Nazionali, serie D, C, B (ad eccezione della B femminile), A2, A1; potranno partecipare esclusivamente in squadre fuori classifica;
3. **Possono** partecipare atleti FIN Regionali;
4. per il settore femminile possono partecipare atlete tesserate o che giochino sino alla serie B FIN nella corrente s.s.;

I Presidenti delle Società iscritte ai Campionati dovranno firmare la lista dei giocatori iscritti dichiarando l'assenza di giocatori militanti nei campionati Giovanili Fin Nazionali, serie D, C, B, A2, A1 FIN. Nel caso di dichiarazioni mendaci da parte della Società la stessa sarà sanzionata (tab. 3 modalità iscrizione) e la penalizzazione di 5 punti in classifica generale per tutte le proprie squadre iscritte ai campionati CSEN.

Qualora si riscontrasse la presenza di giocatori irregolarmente schierati nelle squadre in campo si procederà come segue:

- a. **prima dell'inizio della partita:** i giocatori "irregolari" saranno allontanati dalla panchina con possibilità di sostituzione in lista gara e la partita inizierà regolarmente;
- b. **partita iniziata:** se il giocatore "irregolare" (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) ha preso parte attiva al gioco subirà espulsione definitiva con ulteriori due turni di squalifica e sarà assegnato un tiro di rigore a favore dell'altra squadra, il giocatore sarà allontanato dalla panchina senza sostituzione in lista gara; nel caso in cui l'atleta non potesse partecipare ai Campionati CSEN (vedi punti 1, 2, 3, 4 paragrafo 1 del presente Regolamento) il giocatore sarà allontanato dalla panchina senza sostituzione in lista gara, sarà assegnato un tiro di rigore contro la squadra in difetto, tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN per quella Società saranno penalizzate con la decurtazione di 5 punti in classifica generale e la Società sarà sanzionata (tab. 3 modalità iscrizione).
- c. **successivamente alla disputa della partita:** la stessa sarà omologata come persa a tavolino per 5-0 nei confronti della squadra cui è addebitata l'irregolarità. La Società sarà penalizzata di 2 punti in classifica generale per la sola squadra interessata (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) o penalizzata di 5 punti in classifica generale per tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN se l'atleta non poteva partecipare ai Campionati CSEN come espresso nei punti "1-2-3-4" del presente Regolamento. la Società sarà sanzionata (tab. 3 modalità iscrizione).



CATEGORIE s.s. 2024/25

Categoria	Anni	Fuori Quota	Note
Under 10	2016/17	No	
Under 12	2014/15	No	
Under 14	2012/13/14	No	
Under 16	2010-11	SI	M. 2009 - F. 2008/09
Under 18F	2008-09	SI	Solo Femmine, max due 2007
Under 18	2008-09	SI	M. 2007 - F. 2006/07
Under 21	2005-06-07	SI	M. 2004 - F. 2003/04
Under 27 - Mini Master	Dai 2009	SI	Anni limite: M 2009-1999 – F 2009-1997+ due atleti over '99 M, over '97 F
Master	Dai 2004	SI	max 2 atleti u21 (2005-06-07)

2. PARTITE

Le partite si disputeranno presso gli impianti delle Società partecipanti che dovranno comunicare al Comitato Organizzatore (C.O.), all'atto dell'iscrizione, giorni ed orari di disponibilità degli spazi acqua.

La formula del campionato ed il numero di partite saranno definite dal C.O. sulla base del numero di squadre iscritte per ogni categoria.

I Campionati avranno inizio approssimativamente a metà **Novembre 2025** e termineranno, entro **Maggio 2026**. Le finali dei raggruppamenti territoriali definiranno la qualificazione per le **Finali Nazionali**.

Nel mese di Giugno 2026 si svolgeranno i Campionati Nazionali di Pallanuoto CSEN.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le società partecipanti il calendario ufficiale non appena saranno ufficializzate le adesioni delle società ed effettuati i sorteggi per la suddivisione delle squadre nei vari gironi.

- **Medico di servizio: OBBLIGATORIO**, a cura e carico della società che gioca in casa.
- **Richiesta forza pubblica:** obbligatoria per tutti gli incontri di Campionato, a cura della Società ospitante e da effettuarsi almeno 5gg. prima dell'incontro inviando a mezzo raccomandata, fax o PEC alle forze dell'ordine competenti per la propria zona indicando giorno, orario e sede e specifiche della manifestazione (campionato regionale CSEN pallanuoto, categoria, indicazione squadre), allegare il report di trasmissione da cui risulti l'esito positivo alla lista gara da consegnare al giudice arbitro 30' prima della partita.

- **Dirigente di servizio:** la società ospitante dovrà mettere a disposizione un Dirigente di servizio che coadiuvi l'arbitro come giuria e con il compito di mantenere l'ordine sul piano vasca. L'assenza del dirigente di servizio per la squadra in casa comporterà una sanzione amministrativa (vedi tab.3/A) oltre all'addebito del costo previsto per il giudice sostitutivo (qualora disponibile). Per le categorie Master e under 21 i dirigenti di servizio dovranno essere due, le società in gara dovranno portarne uno per squadra.
- **Ricorsi:** la presentazione deve essere effettuata entro 7gg successivi all'incontro, inviando una e-mail a pallanuoto@csen.it su carta intestata della Società ricorrente **unitamente alla ricevuta pagamento della tassa di ricorso (vedi Modalità di iscrizione)**. Non saranno accolti ricorsi inviati in difformità da quanto definito. Il C.O. valuterà ogni ricorso e risponderà alle Società interessate a mezzo e-mail.
- **Variazione Partite:** la richiesta di spostamento, rinvio, annullamento di una partita calendarizzata deve essere effettuata entro 7gg dall'incontro, **inviando una e-mail a pallanuoto@csen.it su carta intestata della Società richiedente unitamente alla ricevuta pagamento della tassa di 20,00€**. Non saranno accolte richieste inviate in difformità da quanto definito. La variazione sarà effettiva solo se formalmente comunicato dal C.O. Le richieste di variazione, spostamento, annullamento non saranno in nessun caso "tacitamente accettate" ma dovrete attendere conferma dal C.O.
- **Recupero partite:** il recupero di partite per le quali ci sia stata richiesta di spostamento/rinvio da parte delle Società, dovrà avvenire tassativamente entro il termine del girone in cui erano calendarizzate (per il girone di ritorno entro e non oltre la data di inizio dei play-off/semifinali). Oltre tali termini le partite saranno automaticamente omologate come perse a tavolino a scapito della squadra che ne abbia richiesto lo spostamento/rinvio; l'organizzazione del recupero sarà a cura e responsabilità della Soc. che ne abbia richiesto lo spostamento/rinvio, che potrà proporre una o più date alternative in accordo con la squadra avversaria e che, solo dopo l'autorizzazione da parte del C.O. (Comitato Organizzatore), potranno essere nuovamente calendarizzate.
- **Rinuncia da parte di una squadra alla partecipazione ai Campionati:** in caso di rinuncia da parte di una squadra alla partecipazione ai Campionati Regionali avvenuta in qualsiasi momento successivo alla pubblicazione dei calendari, la stessa sarà tenuta a pagare, oltre alla quota di iscrizione e tasse gara a/r, la relativa sanzione (vedi tab.3/D).
- **Rinuncia da parte di una squadra alla partecipazione di play off e/o finali:** In caso di rinuncia da parte di una squadra alla partecipazione alle fasi di play off e/o finali potrà essere ripescata la miglior squadra non qualificata, in base alla classifica risultante al termine delle qualificazioni o dei play off (a seconda del momento della rinuncia dell'avente diritto). Tale rinuncia deve essere comunicata entro 7gg dall'incontro inviando a mezzo e-mail a pallanuoto@csen.it su carta intestata della Società richiedente unitamente alla ricevuta pagamento della tassa richiesta rinuncia ((vedi tab.3/E). In caso di comprovato "impedimento" che impedisca la partecipazione della squadra, oltre tali termini il C.O. può decidere di derogarli. Solo e ad insindacabile giudizio del C.O., se non ci fossero i tempi per la sostituzione della squadra rinunciataria, la partita in oggetto verrebbe considerata vinta a tavolino dalla squadra non rinunciataria.
- **Tasse gara:** le tasse gara dovranno essere versate dalle Società al momento della formalizzazione dei gironi e relativo numero di partite a/r da disputare. **Le Società dovranno pagare anticipatamente in unica**

soluzione le tasse gara sia di andata che di ritorno. Non saranno rimborsate tasse gara per partite non disputate per cause non dipendenti dal C.O.

- **TESSERAMENTI:** i tesseramenti potranno essere effettuati con le modalità proprie dei differenti Comitati Provinciali CSEN di appartenenza (<http://www.csen.it/comitati-periferici.html>).

I RESPONSABILI DELLE SOCIETÀ DOVRANNO:

- far pervenire al Comitato Provinciale di Roma, copia del documento di riconoscimento più n. 1 fototessera (in unico documento PDF);
- apporre la fototessera di atleti, tecnici, dirigenti, accompagnatori sul tesserino di riconoscimento CSEN;
- **Presentare in partita:**
 1. "lista gara" debitamente compilata in duplice copia su modulo CSEN;
 2. tesserini CSEN di tutti gli atleti, tecnici, dirigenti, accompagnatori presenti in lista gara;
 3. documenti di riconoscimento in originale o in copia (carta di identità, passaporto, patente, NO CODICE FISCALE), di tutti i presenti in lista gara.

Chiunque fosse sprovvisto di un documento di riconoscimento in corso di validità non potrà in nessun modo prendere parte alla partita.

Durante le partite di campionato possono accedere al piano vasca solo atleti/tecnici/dirigenti/accompagnatori regolarmente tesserati. Chiunque sia sprovvisto di tesseramento CSEN dovrà essere allontanato dal piano vasca.

3. TEMPI DI GIOCO

Le partite sono suddivise in quattro tempi di durata variabile a seconda della categoria, nello specifico:

- **Under 10, Under 12:** quattro tempi da 6 minuti continuativi.
- **Under 14/16/18/18 F:** quattro tempi da 8 minuti continuativi (il tempo viene fermato al goal).
- **Under 21, 27M, Master:** quattro tempi da 8 minuti continuativi (il tempo viene fermato al goal), 30" per le azioni di attacco e 20" di permanenza nel pozzetto per l'espulsione temporanea.

Obbligo degli indicatori elettronici dei 30".

Per tutte le categorie: 1' di intervallo ogni tempo e n. 2 time out della durata di 1' da utilizzare durante l'arco della partita a disposizione di ogni squadra.

Il tempo di gioco è sempre continuativo, viene fermato solamente nei seguenti casi:

- time out;
- assegnazione di un tiro di rigore;
- perdita di sangue o infortunio;

- su richiesta dell'arbitro;
- dopo il goal (**valido per u14-u16-u18-u27-Master**).

Per gli incontri di Play Off/Out e Finali di categoria che dovessero concludersi in parità e per le quali è necessario un risultato definitivo, allo scadere dei quattro tempi regolamentari si effettuerà una sessione di cinque (5) tiri di rigore per ciascuna squadra. Nel caso di ulteriore parità, si alterneranno al tiro (ad oltranza) gli stessi cinque tiratori, sino a quando a parità di esecuzione, una delle due squadre avrà ottenuto un vantaggio sull'altra.^[1]^[SEP]

Nel caso in cui fosse necessario ricorrere ai tiri di rigore verrà seguita la seguente procedura:^[1]^[SEP]

- I rispettivi allenatori saranno tenuti a scegliere i cinque (5) giocatori e il portiere che prenderanno parte alla sessione dei tiri di rigore; il portiere può essere sostituito in qualunque momento, ma solamente da uno dei giocatori iscritti nella distinta per quell'incontro tranne qualora in lista gara fosse iscritto un secondo portiere che in quel caso potrà essere l'unico a sostituire il primo portiere;
- I cinque (5) giocatori scelti verranno messi in lista secondo un ordine che determinerà la successione dei tiri di rigore. La sequenza dei tiratori non potrà in alcun caso essere modificata;
- Eventuali giocatori espulsi dal gioco non potranno in alcun caso essere scelti per partecipare alla sessione di tiri di rigore e tanto meno per sostituire il portiere;
- Qualora il portiere venisse espulso nel corso di una sessione di tiri di rigore, lo stesso potrà essere sostituito dal portiere di riserva e in sua assenza da uno dei cinque (5) giocatori scelti per i tiri di rigore, senza però che questi possano avvalersi dei privilegi di cui gode il portiere; nel proseguire con l'esecuzione dei tiri di rigore, il giocatore può essere sostituito da un altro giocatore o dal portiere di riserva. Se un giocatore in campo è espulso durante i tiri di rigore, la posizione del giocatore sarà rimossa dalla lista dei cinque giocatori partecipanti ai tiri di rigore ed un giocatore sostituto verrà inserito nell'ultima posizione della lista;
- I tiri di rigore verranno eseguiti nella stessa porta, su decisione dell'arbitro che li dirigerà. I giocatori che devono eseguire i tiri dovranno rimanere in acqua a metà campo sul lato dove stazionerà l'arbitro, mentre il portiere non impegnato dovrà rimanere sulla linea dei 2 metri, vicino a bordo campo, sul lato dove opera l'arbitro, tutti i giocatori non coinvolti dovranno sedere sulla panchina della loro squadra;
- La squadra che eseguirà il primo tiro di rigore verrà stabilita tramite sorteggio;
- Qualora il risultato tra le squadre fosse ancora di parità al termine dei primi cinque (5) tiri di rigore, gli stessi cinque (5) giocatori si alterneranno ad oltranza al tiro nello stesso ordine di esecuzione precedente, sino a che, a parità di esecuzione, una delle squadre avrà ottenuto un vantaggio sull'altra.

4. PUNTEGGI

Ogni partita vinta attribuisce 3 punti nella classifica generale, quelle perse 0 punti, quelle pareggiate 1 punto.

La mancata presentazione di una squadra sul campo gara, senza tempestivo preavviso a mezzo e-mail al C.O. (pallanuoto@csen.it) con almeno 5gg di anticipo o il ritardo oltre i 30 min. (salvo ragioni di forza maggiore o impreviste cause avverse documentabili – condizioni meteo avverse, incidenti stradali, ecc..), ne comporterà la sconfitta a "tavolino" per 5 a 0 e la penalizzazione di 2 punti in classifica generale (oltre al pagamento delle tasse

gara e, laddove previsto, del costo del medico, giuria e spazio acqua).

Squadre Fuori Classifica: tali squadre le squadre, indipendentemente dal risultato sul campo non si aggiudicano mai punti in classifica.

Le squadre che giocano contro formazioni iscritte ai campionati come "fuori classifica" non guadagneranno automaticamente punti: 3 punti solo in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio, punti in caso di sconfitta.

Una squadra che schiererà giocatori irregolari sarà penalizzata come specificato nel paragrafo 1 ai punti "a, b, c".

5. SQUADRE

Le squadre di tutte le categorie (ad eccezione di u10/12) potranno essere composte da n.15 giocatori (inclusi i due portieri) di cui n. 7 contemporaneamente in acqua; per le categorie under 10 e under 12 il numero massimo è di 12 giocatori di cui 6 in acqua. Le calottine dovranno essere numerate progressivamente dal n.1 al n.15 ben visibili e non saranno ammessi atleti con calottine non numerate o con numerazione già presente. Sono ammessi un numero illimitato di **atleti fuori quota** iscritti al campionato ma **solo n. 2 atleti potranno essere schierati in lista gara per ogni partita** (nel campionato Master potranno essere inseriti in lista gara un massimo di 2 atleti delle giovanili categorie limite l'U21, non possono partecipare atleti u18 o inferiori).

I giocatori fuori quota presenti in lista gara dovranno sempre indossare le calottine n. 14 e n. 15.

Composizione squadre:

- **campionato femminile:** le formazioni possono essere esclusivamente femminili;
- **campionati maschili:** le formazioni possono essere miste (maschi/femmine) senza limiti di presenze femminili. Nelle categorie maschili u16-18-21 le atlete femmine fuori quota possono essere di **2** anni oltre quota e non 1 come per i maschi.

Nelle categorie under 10, under 12 e under 14 **NON** è possibile mai schierare atleti fuori quota (né maschi né femmine), tranne nel caso di squadre fuori classifica.

Per tutte le squadre iscritte dovranno essere presenti almeno un tecnico ed un dirigente regolarmente tesserati CSEN. In panchina, oltre ai 15 giocatori e al tecnico, potranno essere presenti al massimo un dirigente e un accompagnatore (tutti regolarmente tesserati CSEN). Se il tecnico è anche atleta o dirigente o ricopre tutti e tre i ruoli, dovrà fare doppio o triplo tesseramento. Per la squadra che gioca in casa è possibile che in partita il tecnico sia anche giocatore, non è possibile che il dirigente di servizio sia allo stesso tempo tecnico o giocatore. Il dirigente di servizio deve rimanere a disposizione della giuria per tutta la durata della partita. Non è possibile che un atleta in lista gara ricopra i seguenti ruoli durante la partita: dirigente di servizio, medico di servizio.

Per tutte le categorie la squadra che gioca in casa ha **l'obbligo di mettere a disposizione della giuria un dirigente di servizio**; la squadra ospite **ha la facoltà** di mettere anch'essa un dirigente in giuria che coadiuvi quello della squadra di casa. Per le categorie **in cui si giochi con i 30"** entrambe le squadre hanno **l'obbligo di mettere a disposizione della giuria un dirigente di servizio** (sia per partite in casa che fuori casa):

- per la squadra in casa un dirigente che gestisca i 30" del tempo di azione e tenga il conteggio dei 20" di

espulsione (munito di apposito cronometro);

- per la squadra ospite un dirigente che si occupi della redazione del verbale di partita e tenga il tempo di gioco (munito di apposito cronometro);

L'assenza del dirigente di servizio da parte di una delle due squadre comporterà:

- una ammenda di 25,00€ (per ogni figura assente);
- addebito del costo previsto per il/i giudice/i sostitutivo/i (qualora disponibile/i).

Qualora non fosse possibile rimpiazzare in alcun modo il/i dirigenti assenti, ad insindacabile giudizio dell'arbitro, la stessa sarà dichiarata persa a tavolino ed omologata con il punteggio di 5-0 a sfavore della squadra in difetto.

Per tutte le categorie (tranne under 10/12/14) è prevista l'espulsione definitiva dopo la terza espulsione temporanea, con sostituzione obbligatoria.

Sarà possibile tesserare nuovi atleti entro e non oltre l'inizio della prima giornata del girone di ritorno dei campionati (si farà riferimento al primo campionato di cui inizi il girone di ritorno, indipendentemente dalla categoria).

5. SPECIFICHE TECNICHE

Under 10/12

Composizione delle squadre: mista (maschi/femmine), composte per ogni gara da minimo 7, massimo 12 giocatori di cui 6 contemporaneamente in acqua.

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 8/12 metri, lunghezza 15/20 metri; profondità minima indispensabile affinché gli atleti non possano toccare il fondo della piscina (minimo metri 1.40).

Segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 4 mt. birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde/blu
- linea di fondo campo: birillo bianco

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 3 (15-18 cm di diametro / 7 pollici). Peso 230-260 grammi (palloni da mini-polo)

Dimensioni delle porte u10: larghezza m. 1,50 – altezza m. 0,80 (porte acquagoal).

Dimensioni delle porte u12: larghezza m. 2,15 – altezza m. 0,80 (porte tipo Habawaba).

Direzione di gara: arbitraggio singolo e segretario-cronometrista (può farlo anche l'arbitro).

Per le fasi di qualificazione (gironi a/r) la direzione di gara sarà a cura degli stessi allenatori, dirigenti, accompagnatori delle squadre in campo, purché regolarmente tesserati CSEN, che si alterneranno durante la partita (1°/3° tempo allenatore della squadra in casa, 2°/4° tempo allenatore della squadra ospite).

Durata degli incontri: 4 tempi da 6 minuti continuativi, intervallo tra i tempi di 1 minuto.

Indicazioni Arbitrali: Saranno ritenute infrazioni lanciare/passare/intercettare la palla con due mani; affondare il pallone; spingersi dal fondo o dai bordi della vasca;

IN CASO DI ESPULSIONE TEMPORANEA, IL GIOCATORE SANZIONATO DOVRÀ RAGGIUNGERE IL SUO ANGOLO E DOVRÀ ESSERE OBBLIGATORIAMENTE SOSTITUITO DA UN ALTRO GIOCATORE che entrerà in acqua dallo stesso angolo senza

tuffarsi, solo dopo che il giocatore espulso avrà raggiunto e toccato lo stesso angolo. Il giocatore espulso potrà comunque rientrare con un successivo cambio;

L'espulsione definitiva dovrà costituire un momento di natura eccezionale e sarà applicata in caso di condotta gravemente scorretta; **non è consentito il tiro diretto dopo aver subito il fallo fuori area o nella battuta del "corner" dai 2 metri (obbligo di passaggio ad un compagno)**; è consentita la sostituzione del giocatore durante lo svolgimento dell'incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dal pozzetto.

UNDER 14

Composizione delle squadre: mista (maschi/femmine), composte per ogni gara da minimo 7, massimo 15 giocatori di cui 7 contemporaneamente in acqua. **Non sono ammessi atleti fuori quota né maschi né femmine.**

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 10/16,50 metri; lunghezza 25 metri; profondità minima indispensabile affinché gli atleti non possano toccare il fondo della piscina (minimo metri 1,50).

Segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea di fondo campo: birillo bianco
- linea del fuorigioco: 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 5 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea dell'area di rigore: 6 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde, blu o bianco
- goal area

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 4

Dimensioni delle porte: larghezza m. 3,00 – altezza m. 0,90.

Durata degli incontri: 4 tempi da 8 minuti continuativi (il tempo sarà fermato dopo il goal), intervallo tra i tempi di 1 minuto. **Non è consentito il tiro diretto fuori dai 6m dopo aver subito il fallo, previste invece le altre possibilità di tiro/gioco dopo aver chiaramente battuto in mano;** non è prevista l'espulsione definitiva ad eccezione dei casi di fallo antisportivo e/o brutalità (EDCS e relative giornate di squalifica e sanzioni).

UNDER 16/18/21/27/MASTER

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 10/21 metri; lunghezza 25 metri; profondità minima indispensabile affinché gli atleti non possano toccare il fondo della piscina (minimo metri 2,00), possibilità di deroga per impianti che garantiscano una buona giocabilità ad insindacabile giudizio del C.O.

Segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea di fondo campo: birillo bianco
- linea del fuorigioco: 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 5 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea dell'area di rigore: 6 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde, blu o bianco
- goal area

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 5.

Dimensioni delle porte: larghezza m. 3,00 – altezza m. 0,90.

Durata degli incontri: 4 tempi da 8 minuti continuativi (il tempo sarà fermato dopo il goal), intervallo tra i tempi di 1 minuto; per le categorie U27-Master 30" per le azioni di attacco e 20" di permanenza nel pozzetto per l'espulsione temporanea. **Obbligo degli indicatori elettronici dei 30".**

A partire dalla categoria under 14 e per tutte quelle superiori è istituita la GOAL AREA (fig. 1)

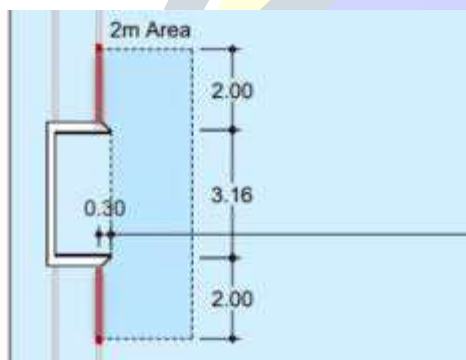


Fig .1

Possibilità di iscrivere le squadre delle categorie U16/U18 in due diverse fasce:

- "FASCIA A" dove si utilizzeranno i 30";
- "FASCIA B" dove non ne è previsto l'uso nelle fasi di qualificazione.

Qualora si formassero i gironi di fascia "A", le fasi di semifinali/P.O./finali saranno giocate da tutte le squadre qualificate con l'utilizzo dei 30" (anche per quelle provenienti dalla fascia "B").

Si potrà prevedere un differente accesso alle fasi finali tra i gironi delle due fasce: ad es. 2 squadre accedono ai play off dai gironi "Fascia A" ed una dai gironi "Fascia B" (la formula di accesso ai play off sarà comunicata dopo aver valutato il numero di squadre e relativi gironi presenti).

FEMMINILE (tutte le categorie dalla u16 a salire)

Composizione delle squadre: solo femminile, composte per ogni gara da minimo 7, massimo 15 giocatori di cui 7 contemporaneamente in acqua.

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 10/16,50 metri; lunghezza 25 metri; profondità minima indispensabile affinché gli atleti non possano toccare il fondo della piscina (minimo metri 1.50)

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea di fondo campo: birillo bianco
- linea del fuorigioco: 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 5 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo rosso
- linea dell'area di rigore: 6 mt. 2 mt dalla linea di porta birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde, blu o bianco
- goal area

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 4 o "woman size".

Dimensioni delle porte: larghezza m. 3,00 – altezza m. 0,90.

Durata degli incontri: 4 tempi da 8 minuti continuativi (il tempo sarà fermato dopo il goal), intervallo tra i tempi di 1 minuto;

PER TUTTE LE CATEGORIE: possibili deroghe ai campi di gioco, previa verifica e accettazione formale da parte del C.O., per impianti con dimensioni/profondità difformi da quanto prescritto ma che garantiscano in ogni caso buone condizioni di gioco, ad insindacabile giudizio del C.O.

7. DIREZIONE DI GARA

Per tutte le categorie, con l'esclusione dell'under 10 e under 12, l'arbitraggio sarà a cura del C.O. che secondo disponibilità impiegherà giudici/arbitri FIN e CSEN. Nelle manifestazioni CSEN, gli Ufficiali di Gara del G.U.G. previsti sono:

- un Arbitro
- un Segretario
- un Giudice di Gara (solo durante le partite dei campionati Master e U20).

L'Arbitro ha il controllo assoluto del gioco e la sua autorità sui giocatori dovrà essere effettiva durante tutto il tempo che essi sono nell'area delimitata della piscina. Tutte le decisioni dell'Arbitro in materia, di fatto, sono definitive e la loro interpretazione del regolamento deve essere accettata durante tutta la partita. In qualsiasi situazione l'Arbitro non deve fare congetture per quanto riguarda i fatti, ma deve interpretare al massimo della sua abilità quello che rileva.

Il Segretario deve cronometrare la durata dei tempi di gioco, gli intervalli tra un tempo e l'altro, mettere a verbale la cronistoria della partita e registrare i rispettivi periodi di espulsione dei giocatori secondo le regole, comunicando al Giudice di gara gli atleti che raggiungono il limite dei tre falli gravi.

Il Giudice di gara deve cronometrare la durata del tempo delle espulsioni temporanee (20" a partire dal momento dell'avvenuta espulsione), del tempo dei time out (1 min) e del tempo di possesso continuato del pallone per ogni squadra durante la propria azione di attacco (30" per i Master e U21).

Saranno adottati due cartellini di colore giallo e rosso per controllare il comportamento delle panchine e dei giocatori che continuino a giocare non correttamente od a simulare, da utilizzarsi seguendo queste indicazioni: Il GIALLO si utilizzerà come primo richiamo ufficiale per il tecnico e per la squadra del giocatore che, secondo l'opinione dell'arbitro, gioca non correttamente o simula; mentre per il dirigente/accompagnatore in panchina, in caso di comportamento scorretto o reiterate proteste, deve essere sanzionato direttamente con il ROSSO. In seguito alla segnalazione con il cartellino ROSSO, il tecnico, il dirigente, devono lasciare la panchina e andare in tribuna o comunque abbandonare il piano vasca, mentre i giocatori dovranno uscire dall'acqua ed uscire dall'area di competizione.

Si rende noto che un tecnico può essere sanzionato direttamente con il ROSSO, senza il precedente GIALLO, dove la gravità dell'infrazione lo preveda. Alla chiamata dell'arbitro i giocatori dovranno indossare la calotta come da distinta di gioco e tenerla indossata per tutta la durata della partita, aver indossato il costume a slip (è vietato l'uso del costume a pantaloncino), aver tagliato le unghie ed essersi liberati di braccialetti, collane, anelli e ogni altro oggetto che possa arrecare danni a sé e agli altri giocatori durante la partita.

Durante tutto lo svolgimento della partita è consentito ad ogni squadra il cambio di calotta tra il portiere e un giocatore solo se non sono presenti i due portieri (1 e 13 rosso). Il cambio di calotta dovrà essere comunicato o all'arbitro o al tavolo della giuria per consentire la variazione anche sulla distinta di gioco.

Il comportamento antisportivo ed il fallo di brutalità comportano l'immediata espulsione definitiva dalla partita e l'allontanamento dal piano vasca più un numero minimo di giornate di squalifica (elevabili in base alla gravità del comportamento):

- 1 GIORNATA DI SQUALIFICA PER IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO (wp.21.13);
- 2 GIORNATE DI SQUALIFICA PER IL FALLO DI BRUTALITÀ e sanzione amministrativa automatica (wp.21.14).

La squalifica di un giocatore sarà effettiva dal momento della pubblicazione del relativo comunicato da parte C.O. e, sino a che non venga scontata, l'atleta non potrà prendere parte a nessuna attività intermedia.

Il C.O. può disporre, con decisione unilaterale ed inappellabile, l'allontanamento dai Campionati CSEN di atleti, tecnici, dirigenti e/o società che abbiano posto in essere gravi comportamenti contrari ai principi dell'Ente.

8. NOTE AL REGOLAMENTO TECNICO GENERALE DELLA PALLANUOTO

Per la s.s. 2025/26 CSEN Pallanuoto Regionale e Nazionale, in accordo con la FIN Federazione Italiana Nuoto, applicherà il nuovo regolamento pallanuoto definito a livello internazionale dalla FINA, salvo alcune eccezioni:

1. Il tempo di possesso palla per le azioni di attacco (U16/18/27 e Master) sarà sempre di 30";
2. Non saranno previste aree per le sostituzioni "al volo" sui lati lunghi della piscina;

3. Nelle seguenti categorie

NON SARÀ CONSENTITO:

a. u10, u12, u14:

- il tiro diretto in porta "alzo e tiro" dopo il fallo fuori dall'area di rigore (palla e fallo oltre la linea dei 4m in u10/12 e 6m in u14);

b. u10, u12:

- il tiro diretto dopo l'assegnazione del "corner";
- la battuta in mano e l'entrata nuotando con la palla e successivo tiro;
- tiro dopo aver battuto in mano.

Si dovrà sempre battere su un compagno.

SARÀ CONSENTITO:

Under 14:

a. in caso di fallo fuori dall'area di rigore (palla e fallo oltre la linea dei 6m):

- il tiro dopo aver chiaramente battuto in mano;
- nuotare con la palla dopo aver chiaramente battuto in mano ed andare al tiro;

b. in caso "corner":

- il tiro diretto dalla linea di battuta del "corner";
- la battuta in mano e l'entrata nuotando con la palla e/o successivo tiro alla chiara battuta in mano;

Per quanto non esplicitamente previsto in questo regolamento si veda il Regolamento Tecnico Pallanuoto FIN s.s. 2025/26.

